

Схема сборки комплекса «Азеча»

Перечень комплектующих:

- основание;
- домик;
- труба;
- трамплин;
- средняя полка;
- гамак;
- лежанка;
- столбик 17 см. (3 шт.);
- ковровиновые столбики (3 шт.);
- столб 101 см, (3 шт.);
- столб 50 см. (2 шт.);
- столб 30 см.
- столб 15,5 см.

Болты необходимые для сборки комплекса вкручены в столбы.

Предварительно необходимо их выкрутить.

1. В овальную лежанку вкрутите три столба: 50 см., 50 см. и 15,5 см.
2. Приложите гамак к короткому столбу, пропустите через него столбик 30 см. с длинной шпилькой.
3. Возьмите среднюю полку. Через центральное отверстие пропустите маленький ковровиновый столбик с длинным штырем и плотно его вкрутите.
4. Слева через два сквозных отверстия пропустите два длинных столбика с длинными шпильками.
5. Справа спереди закрепите горку. Не нужно затягивать в этом месте болты слишком туго, достаточно пока что просто слегка зафиксировать верхнюю часть горки.
6. В отверстие сзади вкрутите длинный столбик с короткой шпилькой.
7. К центральному короткому столбику закрепите трубу. В основание трубы вкрутите две ковровиновые ножки.
8. Сопоставьте крышу домика с двумя ковровиновыми ножками под трубой, закрепите с помощью болтов. В пол домика вкрутите три одинаковых ковровиновых столбика.
9. Сопоставьте основание с двумя длинными столбами слева, тремя ножками под домиком, длинным столбиком справа и горкой-когтеточкой. Закрепите все с помощью болтов. Затяните туго болты в верхней части горки.

Если у Вас остались вопросы по сборке комплекса, пожалуйста, напишите нам info@pushok-spb.ru



ВНИМАНИЕ! Опрокидывание комплекса может привести к серьезным телесным повреждениям. Для предотвращения опрокидывания комплекс должен быть постоянно прикреплен к стене. Крепежные средства для крепления к стене не прилагаются, т. к. для разных материалов стен требуются различные крепления. Используйте крепежные средства, подходящие для материала стен в Вашем доме. Если Вы не уверены, какой тип креплений подходит к данному материалу, обратитесь в специализированный магазин.